



# LEMBACHER JUBILÄUMS-NACHWUCHSTURNIER

**DIE UNION 1947 LEMBACH VERANSTALTET ZUM JAHRESENDE WIEDER DAS TRADITIONELLE NACHWUCHS-HALLENTURNIER IN DER ALFONS-DORFNER-HALLE.**

Dieses Turnier wird in acht **Altersklassen von der U07 bis zur U14** durchgeführt. Jede Gruppe wird abgeschlossen – KEIN FINALE!

Mannschaften	Jahrgang	Stichtag	Spieleranzahl
max. 12 (2 Gruppen)	U07	01.01.2012	5 + 1
max. 12 (2 Gruppen)	U08	01.01.2011	4 + 1
max. 12 (2 Gruppen)	U09	01.01.2010	4 + 1
max. 12 (2 Gruppen)	U10	01.01.2009	4 + 1
max. 12 (2 Gruppen)	U11	01.01.2008	4 + 1
max. 12 (2 Gruppen)	U12	01.01.2007	4 + 1
max. 12 (2 Gruppen)	U13	01.01.2006	4 + 1
max. 12 (2 Gruppen)	U14	01.01.2005	4 + 1

**Nenngeld: € 70,- pro Mannschaft**

- Ab der 3. teilnehmenden Mannschaft vom gleichen Verein bzw. Spielgemeinschaft gibt es einen Rabatt von € 5,- pro Mannschaft.
- Im Nenngeld ist für jede/n Spieler/in und Trainer/in ein Gratisgetränk enthalten.
- Kleine Geschenke für Jedermann.

**Spielort:** Alfons-Dorfner-Halle, Schulstraße 3, 4132 Lembach

**Spielfreie Zeit:** Computerspiele, Tischfußballautomaten und Tischtennis

**Meldeschluss:** mittels beigefügtem Meldeblatt bis **spätestens Montag, 10. Dezember 2018**

**Kontoverbindung:** Union 1947 Lembach, **IBAN: AT83 2033 4067 0000 3574**

**Turnierplan:**

27.12.2018	U07	08:30-11:30	27.12.2018	U09	11:30-14:30
27.12.2018	U11	14:30-17:30	27.12.2018	U13	17:30-20:30
28.12.2018	U07	08:30-11:30	28.12.2018	U09	11:30-14:30
28.12.2018	U11	14:30-17:30	28.12.2018	U13	17:30-20:30
29.12.2018	U08	08:30-11:30	29.12.2018	U10	11:30-14:30
29.12.2018	U12	14:30-17:30	29.12.2018	Senioren	17:30-20:30
30.12.2018	U08	08:30-11:30	30.12.2018	U10	11:30-14:30
30.12.2018	U12	14:30-17:30	30.12.2018	U14	17:30-20:30

Nach **schriftlicher bzw. telefonischer Anmeldung** erhalten Sie nach Meldeschluss alle weiteren Unterlagen. Wir freuen uns schon auf eure Teilnahme.

**Kontaktadresse:** **Union 1947 Lembach**  
 Ing. Robert Dietl  
 Römerstorf 21  
 4132 Lembach  
 Tel.: 0664 73 92 52 84  
 Mail: reks.dietl@gmail.com

